



## Programul de Educație, Burse, Ucenicie și Antreprenoriatul Tinerilor în România

Dezvoltarea capitalului uman și a bazei de cunoștințe

**2014-2021**

**Operator de Program (OP)**

**AGENȚIA NAȚIONALĂ PENTRU PROGRAME COMUNITARE ÎN  
DOMENIUL EDUCAȚIEI ȘI FORMĂRII PROFESIONALE  
(ANPCDEFP)**

[eea4edu.ro](http://eea4edu.ro) | [anpcdefp.ro](http://anpcdefp.ro)

Agencia Națională pentru Programe Comunitare în  
Domeniul Educației și Formării Profesionale  
Ministerul Educației Naționale

Splaiul Independenței, nr. 313, et. 1, cod 060042  
Biblioteca Centrală, Univ. Politehnica București

t: +40 21 201 07 00  
f: +40 21 312 16 82  
e: [agentie@anpcdefp.ro](mailto:agentie@anpcdefp.ro)  
w: [www.anpcdefp.ro](http://www.anpcdefp.ro)  
[www.erasmusplus.ro](http://www.erasmusplus.ro)  
[www.eea4edu.ro](http://www.eea4edu.ro)



**ÎNVĂȚĂMÂNTUL UNIVERSITAR  
PROIECTE DE COOPERARE**

**PROIECTELE URMĂRESC:**

**Consolidarea cooperării instituționale, bazate pe nevoile comune, în domeniul învățământului universitar**

**ELIGIBILITATE**

<b>Aplicanți eligibili:</b>	<b>Parteneri eligibili:</b>
Instituțiile de învățământ superior din România (care dețin o Cartă Erasmus pentru Învățământul Superior, ECHE) aplică la Operatorul de program (OP) în numele unui consorțiu compus din cel puțin 2 instituții, care include cel puțin o entitate juridică dintr-un stat donator; aplicantul câștigător va deveni coordonatorul de proiect.	Entități juridice stabilite în statele donatoare (SD) și /sau statele beneficiare (SB)  Instituțiile VET din Elveția care au un acord specific de cooperare cu Liechtenstein.

**TIPURI DE PROIECTE**

- **Proiecte de cooperare strategică, care urmăresc să modernizeze sau să introducă elemente inovatoare în curriculum (cu produse intelectuale)**
- **Proiecte de cooperare de mici dimensiuni (fără produse intelectuale)**

**Tipuri de activități în proiecte:**

Proiectele de cooperare pot răspunde nevoilor de modernizare sau dezvoltare a noi curriculumuri prin crearea de rezultate intelectuale, cum ar fi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• curriculumuri, resurse educaționale deschise, noi instrumente IT de predare/învățare sau evaluare, analize, studii, noi metodologii, recomandări de politici etc.</li> <li>• Module/programe integrate sau realizate în comun pentru studenți</li> <li>• Programe de studii sau module de formare continuă pentru profesioniști</li> </ul> <p>NB: în cazul proiectelor cu produse intelectuale, este recomandată organizarea „evenimentelor de multiplicare” pentru diseminarea și transferul rezultatelor proiectului.</p>	Următoarele activități pot fi organizate, de asemenea, în ambele tipuri de proiecte de cooperare: mobilități scurte pentru persoane, dacă sunt relevante pentru atingerea obiectivelor proiectului: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Întâlniri de management de proiect</li> <li>• Mobilități pe termen scurt pentru studenți</li> <li>• Programe intensive de studiu (“Școli de vară”)</li> <li>• Evenimente comune de formare pe termen scurt a personalului</li> </ul>
---	---

**DURATA PROIECTULUI**

**Durata minimă: 6 luni**  
**Durata maximă: 2 ani**

**TIPURI DE COSTURI:**

**Managementul și implementarea proiectului**

Costurile de management și implementare sunt costuri bazate pe unități, după cum urmează:

Organizația coordonatoare:	500 €/month
Organizația parteneră:	250 €/month

<p>Costurile de management și implementare ale proiectului se referă la activități de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- managementul proiectului (de exemplu: planificare, management financiar, monitorizarea progresului proiectului, evaluarea rezultatelor etc.);</li> <li>- cooperare virtuală și activități locale ale proiectului (de exemplu: activități cu studenții în clasă, întâlniri de lucru cu personalul etc.);</li> <li>- informare, promovare, diseminare (de exemplu: evenimente de lansare, elaborarea de pliante / broșuri, elaborarea și menținerea web-site-ului proiectului etc.)</li> </ul>
<b>Transport</b>
<p>Contribuția la costurile de transport ale participanților, în cazul mobilității, de la locație la locul activității și înapoi (sub forma costurilor bazate pe unități):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Distanțe între 10-99 km: 20 EUR / participant</li> <li>• Distanțe între 100-499 km: 180 EUR / participant</li> <li>• Distanțe între 500-1999 km: 275 EUR / participant</li> <li>• Distanțe între 2000-2999 km: 360 EUR / participant</li> <li>• Distanțe între 3000-3999 km: 530 EUR / participant</li> <li>• Distanțe între 4000-7999 km: 820 EUR / participant</li> </ul> <p>Pentru stabilirea distanței, aplicantul va indica distanța transportului într-o singură direcție (numai dus) utilizând calculatorul online de distanțe disponibil la:  <a href="http://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/resources/distance-calculator_en">http://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/resources/distance-calculator_en</a></p>
<b>Sprrijinul individual (subsistența) pentru participanții în activități transnaționale</b>
<p>Sprrijinul individual este un cost bazat pe unități, cu rate ce depind de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- țara unde activitatea are loc</li> <li>- categoria de participanți implicați (studenți sau personal)</li> <li>- durata mobilității (subsistența pentru încă 2 zile de transport: una înainte și alta după perioada de activitate, poate fi alocată dacă este necesar).</li> </ul> <p>Toate tipurile de rate sunt detaliate în Ghidul Aplicantului.</p>
<b>Produce intelectuale</b>
<p>Costurile pentru realizarea produselor intelectuale sunt costuri bazate pe unități, unitatea fiind costul personalului corespunzător unei zile de activitate (8 ore de lucru).</p> <p>Ratele variază în funcție de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- categoria de personal implicată (manager, profesor/trainer/cercetător, personal tehnic, administrativ)</li> <li>- țara organizației participante al cărei personal este implicat.</li> </ul> <p>Toate tipurile de rate sunt detaliate în Ghidul Aplicantului.</p>
<b>Evenimente de multiplicare (numai pentru proiectele de cooperare strategică)</b>
<p>Costurile adiționale alocate evenimentelor de multiplicare, în cazul proiectelor cu produse intelectuale, reprezintă o contribuție la costurile pentru organizarea de conferințe / seminarii dedicate diseminării și transferului de produse intelectuale realizate în cadrul proiectului.</p> <p>Ele sunt costuri bazate pe unități:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>100 Euro/participant din țara care găzduiește evenimentul</li> <li>200 Euro/participant din altă țară</li> </ul> <p><b>NB: Participanții pentru care se primește finanțarea trebuie să provină din alte organizații decât cele care compun parteneriatul.</b></p>
<p><b>NB: ca regulă generală, costurile bazate pe unități sunt considerate costuri forfetare</b></p>
<b>Costuri excepționale (costuri reale)</b>
<p>Contribuția la costurile reale referitoare la subcontractarea / cumpărarea de bunuri și/sau servicii (de exemplu: închirierea de spații &amp; echipamente, dezvoltarea de noi platforme de învățare sau aplicații online, publicarea de cărți, traducerea de materiale etc.), care sunt necesare pentru implementarea proiectului și nu pot fi plătite prin costurile bazate pe unități menționate mai sus, este de 100%, cu condiția ca acestea să fie aprobate de Operatorul de Program.</p>

<b>Sprijin pentru nevoi speciale (costuri reale)</b>	
100% din costurile reale, dovedite ca fiind necesare pentru susținerea participării persoanelor cu nevoi speciale.	

<b>BUGET (EURO)</b>	
<b>Buget per proiect: min. 20.000 - max 200.000</b>	
Bugetul total pentru proiectele de cooperare în învățământul superior (2014 – 2021)	<b>2.850.000 €</b>

<b>REZULTATE AȘTEPTATE (2014-2021)</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>20 evenimente organizate în comun (programe intensive, seminarii, workshop-uri, conferințe, cursuri de training etc.)</b></li><li>• <b>5 articole științifice elaborare în comun și transmise spre evalaure revistelor de specialitate</b></li><li>• <b>20 produse intelectuale dezvoltate în comun</b></li><li>• <b>500 participanți (studenți și personal) la evenimente comune</b></li></ul>	